

Kann ich die VR-Anwendungen auch auf meiner eigenen VR-Brille nutzen?

Ja. Wenn Sie Interesse an unseren VR-Anwendungen haben, kontaktieren Sie uns bitte unter folgender E-Mail-Adresse: [mint-vr-labs\(at\)bht-berlin.de](mailto:mint-vr-labs(at)bht-berlin.de)

Bei Freigabe erhalten Sie die Anwendungen als APK-Dateien (Android-Pakete). Aktuell unterstützen wir die folgenden VR-Systeme:

- Meta Quest 2
- Meta Quest Pro (empfohlen)
- Meta Quest 3 (empfohlen)
- Meta Quest 3S

Damit Sie unsere Anwendungen auf Ihrem eigenen VR-System installieren können, sind folgende Schritte erforderlich:

1. Einen Meta Developer-Account registrieren

Registrieren Sie einen Meta Developer-Account unter:
<https://developers.meta.com/horizon/>.

Dazu benötigen Sie eine gültige E-Mail-Adresse sowie eine SMS-fähige Telefonnummer.

Wichtig: Verwenden Sie denselben Meta-Account, mit dem Sie auch auf Ihrer VR-Brille angemeldet sind!

2. "Entwicklermodus" auf Ihrer VR-Brille aktivieren

Installieren Sie die Meta Quest App auf Ihrem Smartphone (erhältlich im App Store für iOS und im Google Play Store für Android). Melden Sie sich mit Ihrem Meta Developer-Account an und aktivieren Sie den "Entwicklermodus" wie folgt: "Menü" > "Geräte" > "Headset-Einstellungen" > "Entwicklermodus"

3. PC-Software installieren

Installieren Sie eines der folgenden Programme, um die APK-Dateien auf Ihr VR-System zu übertragen:

- Meta Quest Link:
 - Windows: <https://www.meta.com/de-de/help/quest/1517439565442928/>
- Meta Quest Developer Hub:
 - macOS: <https://developers.meta.com/horizon/downloads/package/oculus-developer-hub-mac/>
 - Windows: <https://developers.meta.com/horizon/downloads/package/oculus-developer-hub-win/>
- SideQuest Desktop App:
 - Linux, macOS, Windows: <https://sidequestvr.com/setup-howto>

4. Verbindung und Installation

Schließen Sie Ihre VR-Brille mit einem USB-C-Kabel an den PC an.

Bestätigen Sie im Headset ggf. die USB-Debugging-Aufforderung.
Öffnen Sie das installierte Programm (z. B. SideQuest oder Developer Hub) und installieren Sie die bereitgestellte APK-Datei auf Ihr VR-System.

5. Anwendung starten

Nach erfolgreicher Installation können Sie die Kabelverbindung trennen.

Die Anwendung finden Sie dann im VR-System in der Anwendungsbibliothek unter "Unbekannte Quellen".